

2019년도 2학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과: (12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴퓨터학과

강좌 개설 연도	인정학과	학 년	학수 번호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분	개설 학과
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	1	EL0004	확률론	3	3	0	융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 융합전자공	1전선	(12N22)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 융
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	1	US0004	인공지능사회	3	3	0	융합공과대학 지능정보공학부	1전선	(12N1)융합공과대학 지능정보공학부
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	2	GE0012	에너지시스템개론	3	3	0	융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전기공학과	1전선	(12N21)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 전
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	2	GF0016	게임소프트웨어개발1	3	2	2	융합공과대학 게임학과	1전선	(12N4)융합공과대학 게임학과
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	2	IE0013	네트워크프로그래밍	3	2	1	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	2	IE0017	휴먼컴퓨터인터페이	3	2	1	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	전체	GF0016	게임소프트웨어개발1	3	2	2	융합공과대학 게임학과	1전선	(12HK)문화예술대학 미디어아트연계전공
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	전체	IE0017	휴먼컴퓨터인터페이	3	2	1	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12MH)경영경제대학 스마트생산융합전공
2019-2	(12N23)융합공과대학 전기전	전체	IE0017	휴먼컴퓨터인터페이	3	2	1	융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12MI)경영경제대학 신산업비즈니스융합전공